



DOCUMENTO OFICIAL.

**Bases competencia cosplay Sora Cosplay Cup ERABU 2016.
CIRCUITO COSDREAMING**

ACTUALIZADO 14 OCTUBRE 2016.

**Bases para competencia día sábado 12 de Noviembre 2016 en
ERABU 2016.**



BASES COMPETENCIA COSDREAMING ERABU 2016.

A desarrollarse en el Gimnasio Olímpico Municipal de San Miguel, ERABU 2016, evento gratuito sin fines de lucro, será parte de la competencia cosplay de COSDREAMING circuito cosplay que buscará al mejor cosplayer que presentará a Chile el año 2017 en Argentina.

BASES Y CONDICIONES REGULARES

K2GNF permitirá la inscripción de 8 COSPLAYERS EN SOLITARIO para participar de forma exclusiva en esta modalidad, sin perjuicio de lo anterior, los y las participantes de la competencia COSDREAMING ERABU 2016 podrán participar en la competencia DESFILE COSPLAY (COSFEST) de ERABU.

INSCRIPCIÓN

Los cosplayers que deseen participar en la competencia COSDREAMING deberán inscribirse siguiendo las indicaciones de K2GNF.

La inscripción NO TIENE COSTO.

La inscripción NO INCLUYE COLACIÓN

La inscripción incluye IDENTIFICACIÓN COMPETENCIA mediante CREDENCIAL.

CONDICIONES

No podrán participar miembros de K2GNF.

Todos los participantes deberán ser MAYORES DE 12 AÑOS, Menores de 16 años deberán asistir con un tutor o apoderado que acredite el permiso para poder participar en la competencia COSDREAMING.

Los participantes deberán anunciar en sus redes sociales su participación en la competencia.

El/la participante solo podrá participar en 2 (dos) eventos clasificatorios de COSDREAMING en esta modalidad.

La persona ganadora deberá en su presentación siguiente, (evento final), utilizar un cosplay totalmente diferente al presentado en ERABU 2016.

BASES

REQUISITOS INSCRIPCIÓN

Los participantes deberán incluir los siguientes datos en su inscripción

- Nombre participantes
- RUN participantes
- Sexo
- Nombre de fantasía de la dupla
- Información de contacto (email y teléfono móvil)
- Nombre/Anime/Manga/Comic/Videojuego/Pelicula/Serie al que pertenecen los personajes
- Nombre de los personajes
- Adjuntar fotografía con nombre identificador del personaje a representar, esta debe ser una imagen de cuerpo completo con buena resolución y con un tamaño no menor a 800x800.
- Adjuntar archivo formato MP3 de mínimo y máximo 2 minutos
- De ser necesario, debe incluir comentarios adicionales.

K2GNF recomienda enviar con anterioridad el audio para ser pre evaluado en caso de necesitar correcciones.

MODALIDAD

La modalidad del concurso es **“Presentacion Cosplay Single”**.

Es decir, El participante tendrá un mínimo y máximo de (2) minutos para realizar una presentación acorde al Anime / Manga / Comic / Videojuego / Película / Serie de fantasía que están representando, así mismo deberán desplazarse por el escenario con poses o acciones características del personaje a representar.

REQUISITOS.

- El concursante debe enviar un Audio en formato MP3 de duración mínima y máxima de 2 minutos.
- Las Historias, Aventuras, Parodias, Canciones, Bromas y Referencias dentro del audio deben ser solo del mismo Anime / Manga / Comic / Videojuego / Pelicula / Serie. Por ejemplo está prohibido Cosplayar de Link del Videojuego "*The Legend of Zelda*" y tener "una Batalla Pokemon" como parodia contra Ganondorf.
- Los personajes a representar debe ser personajes oficiales de la animación (serie de TV, videojuego, etc), no se permite el "doujinshi" o "fan-art", ni cambio de sexo al personaje, ni manipulación de colores o vestimenta a la versión original.
Tampoco se permite la imitación de personas reales provenientes de grupos musicales ni nada que pertenezca a la realidad.
Está prohibido realizar un karaoke de la serie como presentación o coreografías que no pertenezcan a la serie, está estrictamente prohibido realizar escenas eróticas y/o pornográficas incluyendo desnudos parciales y/o totales.
- El participante debe ser mayor de 12 años (menores de 16 años deben asistir con un tutor mayor de edad que acredite el permiso del menor para participar).
- Queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen en su actuación armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Está prohibido también el uso de elementos peligrosos para la integridad física de las personas como material pirotécnico e inflamable. Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.

DESGLOSE DE PUNTUACIÓN COSDREAMING

- **Parecido y calidad del Cosplay (Nota 1-10):** Se juzgarán las semejanzas entre el participante y el personaje a representar, así mismo se calificará la calidad en la confección del cosplay y calidad de los materiales utilizados. Se le dará gran importancia a este punto, incluyendo los más pequeños detalles.

- **Caracterización (Nota 1-10):** Se juzgará el desplante en el escenario. Se calificará el performance, coreografía, intensidad, fidelidad y puesta en escena que el participante le imprima al personaje que este representando; en otras palabras, debe caracterizarlo de manera correcta.
- **Impacto (Nota 1-10):** Se calificará la respuesta y reacción del público ante el cosplay.

ADEMÁS K2GNF EVALUARÁ LO SIGUIENTE

- **PUNTUALIDAD:** (nota 1-5): se calificará la puntualidad de la dupla antes de su presentación, si llega al escenario a tiempo y se presenta y monta a tiempo. Esta escala de puntaje no afectará el puntaje de calificación COSDREAMING
- **EDICIÓN AUDIO:** (nota 1-5): Se calificará la calidad del audio entregado, la buena edición y lo audible de las voces (de incluir) en el audio.

PREMIACIÓN

Esta competencia buscará al mejor cosplayer que irá a la final durante FEBRERO (fecha por anunciar) en el evento organizado por SORA NO PROJECT evento donde la persona ganadora disputará el cupo clasificatorio a COSPLAY CUP ARGENTINA a realizarse durante 2017.

PRIMER LUGAR

Cupo clasificatorio final Cosdreaming en Febrero, evento organizado por Sora No Project, más galvano conmemorativo y premios designados por K2GNF (a anunciarse el día del evento)

Segundo y Tercer Lugar

Medalla conmemorativa de participación Cosdreaming ERABU 2016 y premios designados por K2GNF (a anunciarse el día del evento).

Para efectos de premiación no será necesario presentarse con el cosplay en la instancia final.